

**Titel:** Wir wollen wissen, was und wie gespielt wird!

Elternabend an einer Schule mit rund 20 Teilnehmern und einer praktischen Ausprobierphase.

Zeit	Vorgehen / Methode	Ziel	Durchführung
5 Min.	Intro	Orientierung	Vertreter der Schule begrüßt die Anwesenden, Übersicht zum Abend durch Referenten
45 Min.	Ausprobieren von Spielen	Persönliche Erfahrungen mit dem Medium	An verschiedenen Spielstationen (max. 3 Teilnehmer pro Station oder Computer) können die Eltern aktuelle Bildschirmspiele ausprobieren (Alterskennzeichen beachten, wenn Jugendliche anwesend sind). <sup>14</sup>
15 Min.	Bericht über Erfahrungen	Reflektion der Spielerfahrung	Die Teilnehmer sollen kurz über ihre Erlebnisse berichten.
30 Min.	Input Spielegenres und Empfehlungen zu Spielzeiten und Spielerauswahl: Präsentation durch Referenten	Vermittlung medienpädagogischer Inhalte	Beamer-Präsentation zum Thema „Computerspiele“. (Inhalte: Welche Spielgenres gibt es? / Alterskennzeichen / Wie nutzen Heranwachsende die Spiele? / Woher bekomme ich pädagogische Empfehlungen zu Computerspielen? / Allgemeine medienpädagogische Empfehlungen) Zwischenfragen erwünscht!
15 Min.	Abschluss	Fragen klären und Zusammenfassung	Teilnehmer können bei Bedarf noch offene Fragen stellen und es gibt eine kurze Zusammenfassung des Abends.

<sup>14</sup> Die Verwendung von Computerspielen, Videos, Fotos, etc. im Rahmen eines Elternabends ist in der Regel urheberrechtlich relevant (vgl. Kapitel 3.2 „Willkommen in der Welt der Spiele: Genres“ – „Tipps für Referenten“).